

## WANDA ZE ŠEROVA

V těchto pohnutých dobách, které zmítají Západní dálavou jako poryvy větru, se objevují mnozí noví hrdinové, kteří tvrdě bojují se zlem a snaží se ochránit knížectví v Poříčí Durenu před meči a sekerami Zylových armád. Ale tito mladí dobrodruzi potřebují své vzory a své vůdce. A těch dobrých je po celém Asterionu, natož pak v Západní dálavě, jako šafránu. A Wanda ze Šerova, která si nechává říkat pouze lady Wan, je našťastí jedním z nich.

Původem je z Keledoru, ze Sokolích vrchů, ležících na neklidné hranici s Plavenou, ale z domova utekla velmi brzy a po mnohých strastech, jaké jen mohou nedospělou dívku při cestování potkat, se dostala až do almendorského města Levořečí na břehu Pavry. Tam si přivydělávala jako hadačka a věštkyně, kterýžto talent (krom mnoha dalších) v sobě skutečně má. Spávala ve stokách nebo v uličkách chudinské čtvrti a jedinými přáteli jí byly toulavé kočky, o které se starala a které se snažila vycvičit.

Jednou se stalo, že vykládala budoucnost urozenému muži, který to ale bral pouze jako žertík a podvolil se jen naléhání svých přátel, aby nekazil legraci. Ale Wandina předpověď se do slova a do písmene vyplnila. Následkem toho ji onen muž opět vyhledal, a jelikož se jednalo o komtura řádu Eldebranských rytířů a valkýr (tedy rytíře pověřeného správou pozemků řádů a velitelem jednoho z řádových hradů), zavedl ji na hrad Karelou, centrum komturie poblíž Levořečí.

Wandina předpověď totiž zachránila komturu Draponirovi er Irean život a on se rozhodl mladé hadačce odvděčit. Když zjistil, že utekla z domova a žije na ulici, ujal se jí a zařídil, aby ji přijali jako adeptku na Eldebranskou valkýru. Tak se Wanda dostala na hrad Vřešť u Boševalu, který slouží jako výcvikový tábor řádu pro Almendor.

A Wanda se této šance chytila zuby nehty a tvrdě na sobě pracovala. Studovala i trénovala s největším nasazením a vysloužila si od mistrů a učitelů mnoho pochval. Naučila se šermu, jízdě na koni, ale i čtení a psaní a rozvíjela také magické nadání, které v ní objevili. Po letech výcviku se z ní stala plnoprávná valkýra a když se její patron komtur Draponir rozhodl odcestovat na Taru a připojit se k bratrům a sestrám, kteří strážejí Západní dálavu, šla tehdy dvaadvacetiletá Wanda s ním. A na Taře už zůstala. Účastnila se mnoha výprav přes poušť na západ, navštívila horské elfy v jejich nepřístupné domovině, pátrala v chodbách a sálech Derteonu a hlavně bojovala s jednotkami Dračího království, kde to šlo, a získala si pověst výtečné velitelky i válečnice. Draponir er Irean, který ji bral jako vlastní dceru, jí k třicátým narozeninám dal v léno malou tvrz Šerov a dvě okolní vesnice v Almendoru. Sám potom odcestoval zpět na Lendor.

Když později zakládali Gonduličové své knížectví, vedla Wanda oddíl rytířů a valkýr, který jim pomáhal, a byla to rovněž ona, kdo velel vojsku, které dobylo hrad Maebron z rukou skřetů. Řád, který se rozhodl opět se na Taře pevněji usídlit, se dohodl s Gonduliči, že Maebron připadne řádu, ten jej ovšem na deset let bezplatně Gonduličům pronajme. Řád ale i poté ponechal na hradě několik rytířů a valkýr právě pod Wandiným velením.

Wanda chodí zásadně oblečena vždy v černé, dokonce i její zbroj je zakalena do černa. Ovšem na Maebronu ji lze spatřit spíše bez ní, v černých kalhotách, šněrovací tunice stejné barvy a v temném, starém a hodně potrhaném plášti. Svůj obouruční meč málokdy odkládá, neboť když ho má ve své blízkosti, cítí se mnohem jistější a klidnější. Dlouhé černé vlasy, které za ní vlají, když chodí po hradbách „svého“ hradu, jí jen dodávají na temném a ponurém vzezření. Všude ji také doprovází její dvě kočky Odorf a Analeb, které jdou své paní v patách a prskají a vrčí na všechny okolo.

Wandě je šestatřicet let, a ačkoliv není se svým životem úplně spokojená, nestěžuje si. Doufá, že až vyprší smlouva Gonduličů o pronájmu Maebronu, stane se komturkou zde zřízeného řádového panství, a má proto k Maebronu určitý majetnický vztah (mnohem větší než k Šerovu, který nikdy neviděla, ačkoliv je jejím lénem i přídomkem). Přestože brány hradu opouští takřka každý den, jen málokdy jede na sever do civilizace, spíše se se svými kočkami toulá Zelanskými vrchy a dává pozor na aktivity vojsk Dračího království.

Ačkoliv se snaží tvářit co nejméně přístupně a co nejtvrději, čemuž napomáhá svým vzhledem a náturou svých koček, je ve skutečnosti citlivá a hodná, na což už v životě několikrát doplatila. Právě tato zklamání, kterých si užila hlavně ve vztazích s muži, ji vedla k tomu, že se navenek chová

chladně a nepřístupně. Z tohoto důvodu nebude případné jednání s Wandou vůbec lehké. Při rozhovoru s neznámým člověkem bude dávat najevo povýšenost a aroganci, nebude ochotna naslouchat ani ustupovat. Získat si její důvěru nebo přátelství se může ukázat mnohem těžším než skolení draka. Momentálně jediným člověkem v její blízkosti, kterého považuje za přítele, je nejmladší ze synů knížete Srpka Gonduliče Srub, spolu s ní velitel a pán Maebronu. A není to jen kvůli nocím, které spolu promilovali, ale hlavně kvůli porozumění, které mezi nimi panuje. Přesto, a nebo možná právě proto, že si Sruba pustila tak blízko k tělu, se zatím brání jakémukoliv jinému hlubšímu a pevnějšímu vztahu.

Popis pro DrD 1.6:

*Wanda ze Šerova* – člověk, schopnosti šermířky na 18. úrovni a čarodějky na 8. úrovni

Síla: 16/+2

Obratnost: 12/0

Odolnost: 14/+1

Intelligence: 16/+2

Charisma: 17/+3

Zvláštní vybavení: černá rytířská zbroj (trpasličí práce, KZ 8, odpuzuje kouzla; 25% šance, že kouzlo seslané na nositele selže), obouruční meč 8/+2, OZ 0 (s kouzly *světlo*, *oheň*, *zelený blesk*, *magický štít* a *tma* a 10 magy denně), zásobník magenergie v podobě přívěšku na krk (20 magů denně), prsten fungující trvale jako kouzlo *mluv se zvířaty* (omezený ale pouze na kočkovité šelmy), Větrný plášť (ač potřhaný a obnošený, chrání dokonale proti jakémukoliv nepříznivému počasí).